**Invasores Galácticos.**

Juego multijugador de uno versus uno en el que un jugador representa los invasores espaciales y el otro representa las fuerzas terrestres que las enfrentaran.

Ambas naves tendrán una barra de vida y podrá disparar balas a su enemigo. En el escenario del juego abran obstáculos para defenderse. En el juego también aparecen aliados de ambos bandos que disparan a su enemigo, aquí es donde se implementa la dificultad y los movimientos físicos en el juego. Gana quien deje sin puntos de vida al enemigo.

**Naves** **o jugador**: Cada jugador es representado por naves espaciales de cada bando (terrestre o invasor), y cada nave podrá disparar balas a su enemigo.

**Aliados:** Cada cierto tiempo aparecen de alguna parte de la escena, aliados de ambos bandos que atacan. Uno tira meteoritos, otro dispara balas curvas y otro, cohetes que aceleran con el tiempo.

**Obstáculos:** Cada jugador tiene dos muros anti balas para defenderse. Estos muros no detienen los ataques de los aliados.

**Salud:** La vida de cada nave consta de 5 puntos, pierde un punto por cualquier impacto que reciba, ya sea de bala del enemigo o de sus aliados.

Para lograr este proyecto el desafío a afrontar es la investigación en lo que se necesite para llevar a cabo la programación del proyecto y el tiempo que se le tiene que dedicar. Mi motivación es pasar el curso.